

## Windows Movie Maker (kasutusjuhend)

Kui Sinu arvutis ei ole programmi, siis lae see alla:

<http://windows.microsoft.com/et-ee/windows-live/download-windows-essentials>

Vali eesti keel.

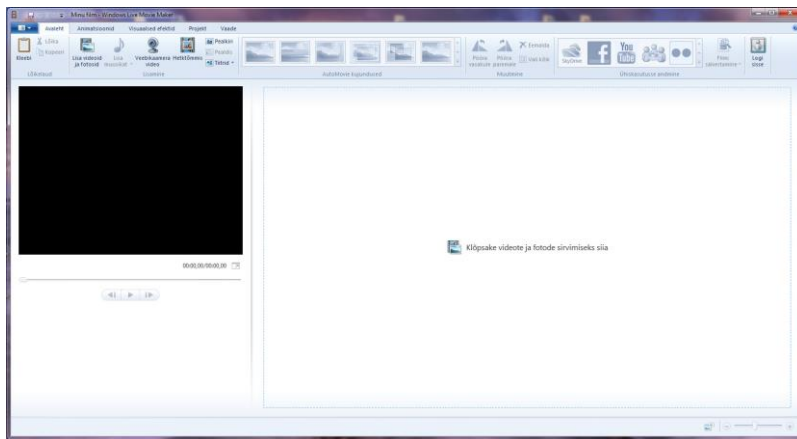
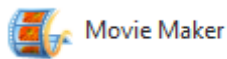
**NB!** Programmi allalaadimine eeldab arvutilt teatud parameetreid, millega saad tutvuda siin:

<http://windows.microsoft.com/en-us/windows/windows-essentials-2012-system-requirements>

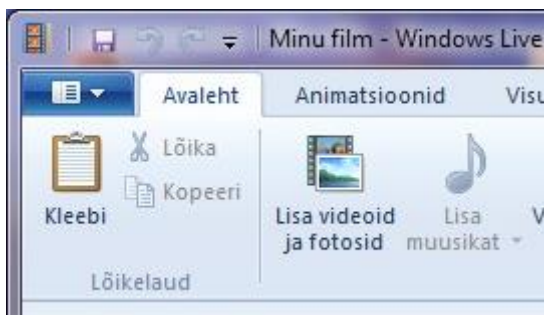
Vanemates arvutites on olemas analoogne programm Windows Movie Maker, milles on väiksed erinevused kasutamisel, aga annab sama tulemuse.


**Programm Windows Movie Maker võimaldab Sul piltidest luua esitluse või animatsiooni, samuti töödelda videosid.**

### 1. Ava programm Windows Live Movie Maker



### 2. Vali pildid või video, mida soovid kasutada.

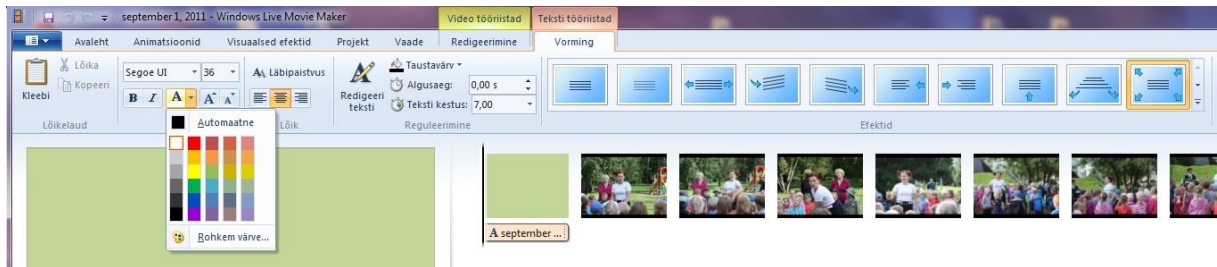


 Klõpsake videote ja fotode sirvimiseks siia

Piltide valimisel kasuta klaviatuuri klahve Shift (⇧ - järjestikku piltide valimine) ja Ctrl (valiku tegemiseks).

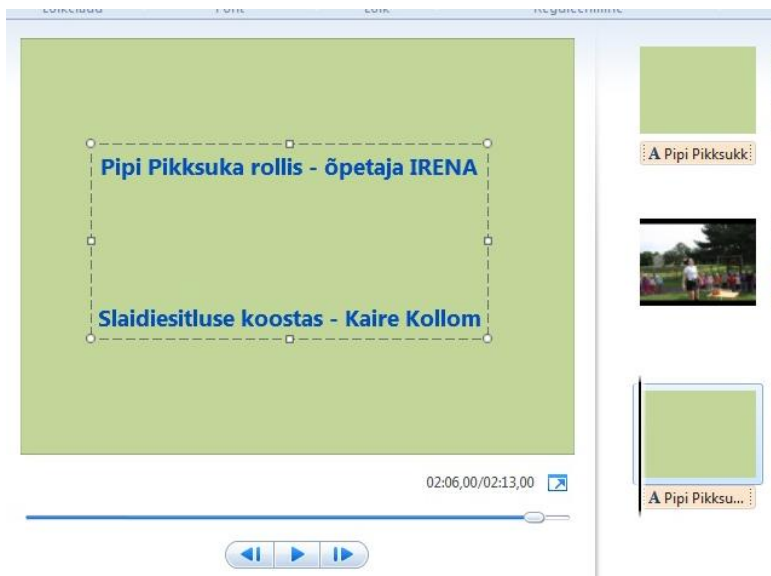
### 3. Salvesta projekt.

4. Lisa tööle (filmi, esitluse) pealkiri – eraldi leht, kus saab valida kujundust, värve, teksti liikumist, pealkirja pikkust ekraanil jne – **teksti tööriistad**.



**Pealdis** – saate soovi korral lisada valitud fotole teksti ning seda kujundada.

**Tiitrid** – valmiva töö lõpus oluline informatsioon.



### 5. Lisa muusika.

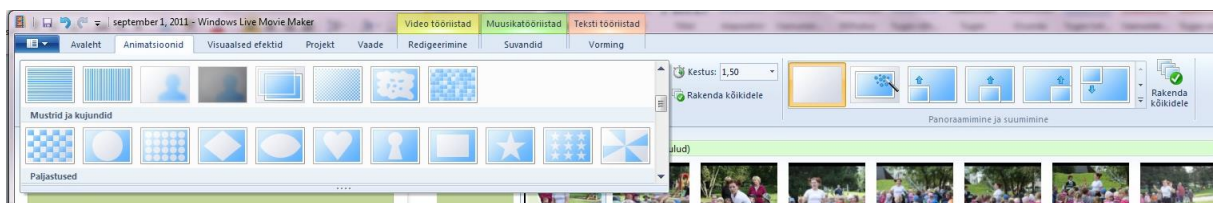
**Muusikat** on võimalik lisada **algusest** või ka **valitud hetkest** – siis peab kursor (must joon) olema märgitud kohta, kust tahad heliga alustada.



Uri võimalusi **muusikatööriistad** – muusika sulandumine, algushetked jne



**6. Lisa animatsioonid ja visuaalsed efektid** – kuidas esitlus/film algab, kuidas pildid/videod vahetuvad. Võimalus on panna erinevaid või läbivalt ühtemoodi.



## 7. Vaata menüüd **Projekt**

- \* sul on võimalus sobitada materjal muusikaga – pildid vahetuvad sõltuvalt loo pikkusest kas kiiremini või aeglasemalt
- \* sul on võimalus muuta proportsioone



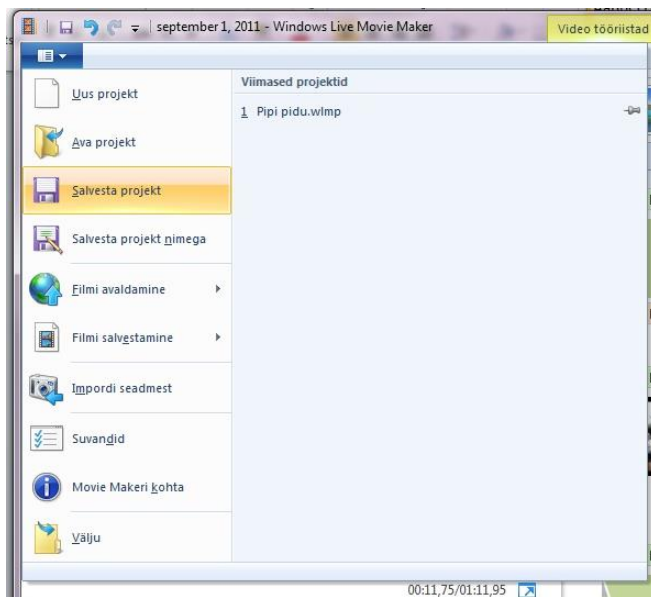
**NB!**

Igal ajal on võimalik valmivat esitlust/filmi läbi vaadata ning teha vajalikke muudatusi.

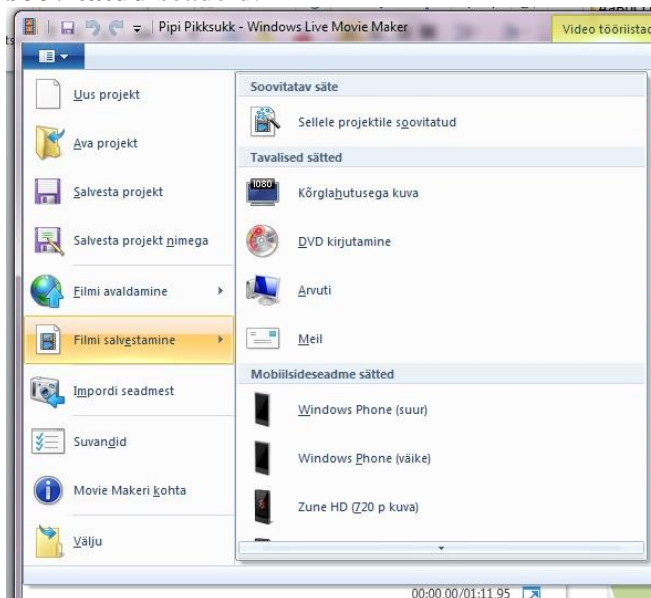
Hiire paremklops avab lisavõimalusi – eemaldamine, kopeerimine, lõikamine jne.

## 8. Nüüd on aeg esitlus/film **salvestada**.

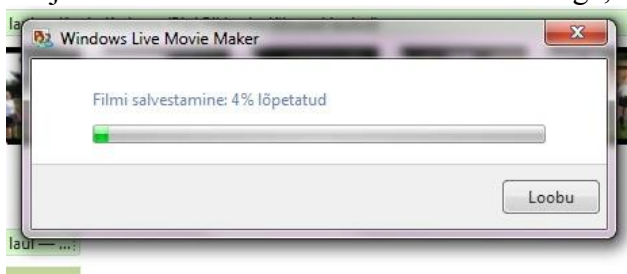
Soovitan **salvestada** esitlus ka **projektina** – see võimaldab seda edaspidi muuta, täiendada.



Esitlusena salvestamiseks kasuta **Filmi salvestamine**, kus programm pakub sellele projektile soovitatud seadeid.



Projekti töötlemine esitluseks võtab veidi aega, mida näitab ekraanil aken:



**Ja nüüd võid oma esitlust/filmi vaadata!**